

KAČER DONALD

„To je liška. Výborně. Okamžik! A tady mravenci! Červení mravenci! Áááá!“ Skrblík má problém. Nepodaří se mu koupit od jednoho anglického lorda naftová pole, pokud nedokáže, že jeho rodina má sportovního ducha. Testem má být sport anglických džentlmenů: hon na lišku! Zástupcem kačeří rodiny samozřejmě bude Kačer Donald...





MICKEYHO HÁDANKY

KŘÍŽOVKA

VTIPY TIPY TRIKY

K smíchu!

UŽ ZA DVA TÝDNY:



Příloha:

PŘEKVAPENÍ!!!

ABSOLUTNÍ BOMBA!!

CHCEŠ MÍT VLASTNÍ POČÍTAČ?



Stačí sledovat reklamy v televizi od 28. 9. a VČAS SEHNAT Kačera Donalda 18/96!

MICKEY MOUS...

„Koukej, Goofy, to je opravdový mistr.“ „Opravdu: žongluje, dribluje, hlavičkuje...“ A švindluje! Kája Poburan je opravdu skvělý závodník. Avšak jeho fotbalová škola vůbec neučí hrát kopanou. Právě naopak, přes mastné školné jsou její absolventi v nebezpečí sportovního posměchu. Ukáže se, že Goofy a Mickey jsou skuteční fotbaloví frajeři?!



MADAM MIMI

„Už ani nevím, jestli jsem ještě kouzelníkem. Od rána jsem nevytáhl z klobouku ani toho nejmrňavějšího králíka.“ „Cvičení dělá mistra. Ale radím ti, abys nezneužíval svůj magický talent!“ Lidem připadá, že kouzelníkova práce je jednoduchá. Prostě jen říká ČÁRY MÁRY a vytahuje z klobouku králíky, holuby a jiná zvířata. Opravdu je tomu tak?



EGMONT ČR

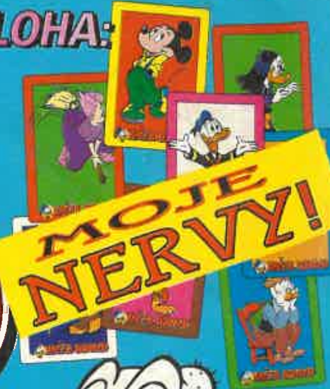
Walt Disney

KAČER DONALD

17/96

32,- Kč

EXTRA PŘÍLOHA:



MOJE NERVY!



VYHRAJ!



Ahoj!
Máte dobrý reflex a postřeh? Dokážete ovládat své nervy? Opravdu? V tom případě pro vás něco mám - neobvyklou karetní hru MOJE NERVY!
MOJE NERVY se dá hrát všude: doma, ve škole o přestávce, na autobusové zastávce. Potřebujete jen balíček karet a kousek rovné plochy. A což takhle uspořádat přebor třídy? K uklidnění po nervákových vzrušeních nabízím četbu komiksů a řešení hádanek z tohoto čísla Kačera Donalda.
P.S. Snad nemusím dodávat, že Kačer Donald je ve hře MOJE NERVY mistrem.

Váš počítač

DNES:



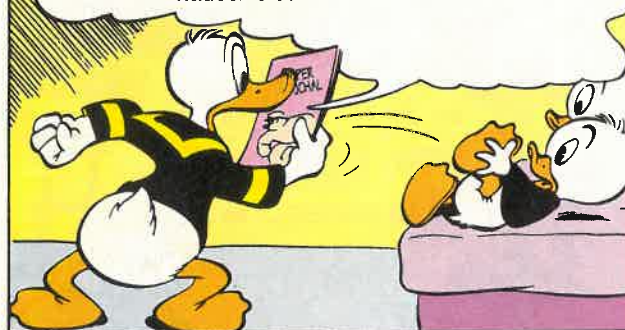
NEJKRATŠÍ KOMIKSY KAČERA DONALDA (z roku 1939)



Kačer Donald

NENÍ MEDICÍNA JAKO MEDICÍNA













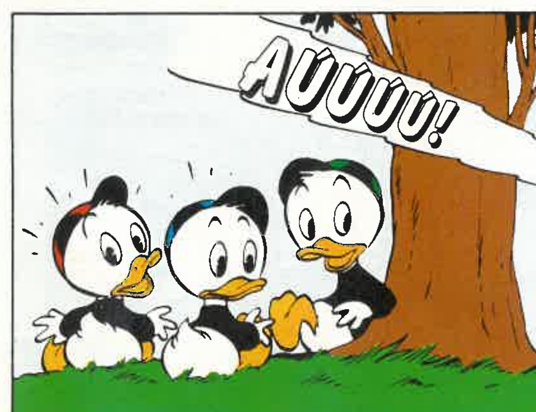


















© DISNEY Vydalo nakladatelství EGMONT ČR, s.r.o., Praha 1996.
Překlad David Litvák. Odpovědná redaktorka Eva Kučerová. Výtvarný redaktor Peter Čepec. Technická redaktorka Tamara Harcegová.
Tisk Tiskárna SUPERKOLOR, Polsko. Vychází dvakrát měsíčně. Adresa redakce: Hellichova 5, 118 00 Praha 1.
Podávání novinových zásilek povoleno Ředitelstvím poštovní přepravy Praha č. j. 2957/93 ze dne 8. 1. 1993. MK ČR 6538.


To neva!
Dáme pozor.
Jaú! Moje záda!


Už nemůžu udělat ani krok. Budete to muset za mě vzít. Adresa je tady na tom papíře.


Zkušební laboratoř kosmické energie, Tajná třída 43. To je na druhé straně města.
Budeme tam cobydup.


Půjdeme kolem našeho domu. Necháme si tam knížku.
Jasně. Mohli bychom ji cestou ztratit.


Jejda! Na něco jsme zapomněli. Anacid pro strejdu Donalda!
No nazdar!


Budem pro něj muset zaběhnout.
Ta zásilka prostě počká.


Jauvajs! Břicho! Jestlipak už kluci přinesli tu medicínu?


Přinesli! V tom balíčku je určitě ta láhev.


Zvláštní! Není tu návod k použití.


Glo glo! Mňam mňam!


Donald si návodu nevšiml
Pro vědce odpovědné za kosmické zkoušky.
POZOR!
Tyto tekuté izotopy mohou být podány pouze krysám.
Teoreticky by jim měly dodat sílu koně.
Dávejte bacha!
Profesor Ivan Vesmí


Tfuj, co je to za žbrndu? Budou mi muset vrátit peníze!


To je divné. Zničehonic je mi najednou dost dobře!


Vrátím se na zahradu a těš se, pleveli!
SKUB!


Co to? Sotva jsem se té kliky dotkl a vyškubl jsem ji ze dveří i se zámkem!


Ty dnešní baráky jsou prostě šlendrián. Za to by měli někoho zavřít!
PRÁSK!


Hele! Jenom jsem ten zámek upustil na podlahu a proletěl až do sklepa!


Celý to tady asi prolez červotoč.


Krucinálfagot!
PLESK!


Asi se naštvu!


Žjova! Odkop jsem ty vrátka kilometr daleko!

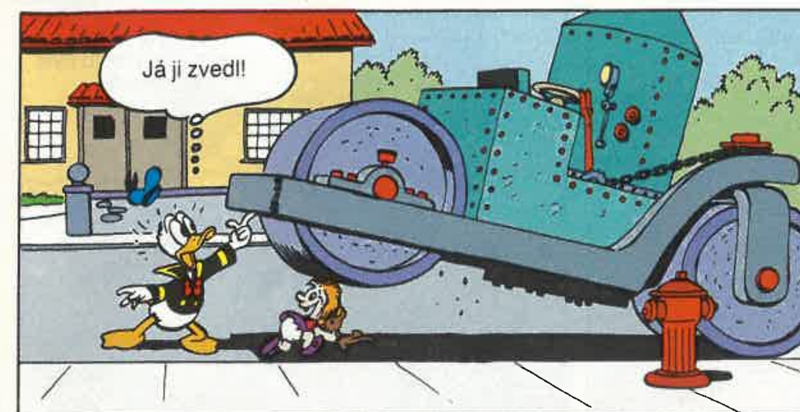

Tady něco nehraje.

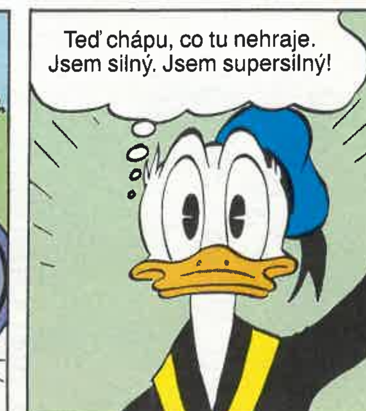

Búú! Húú! Vzlyk! Vzlyk! Mami! Tati! Búú!
Dítě v nebezpečí!


Její panenka uvízla pod parním válcem.


Zachraň mojí nánu! Zachraň mojí nánu! Vzlyk! Vzlyk!
To je fuška pro jeřáb, žábo.

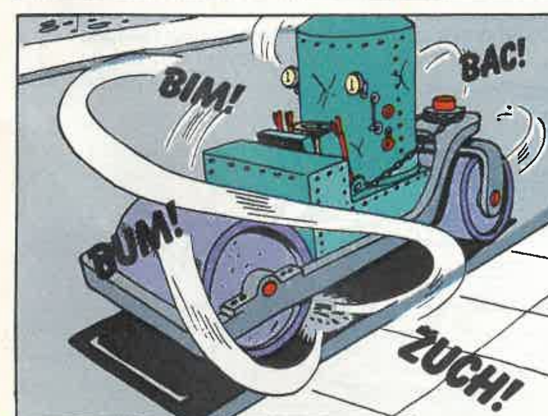

Víš, tuhle věc nikdo nezvedne.


Já ji zvedl!


Teď chápu, co tu nehraje. Jsem silný. Jsem supersilný!


Tak silný jako Super Čmuchal!


Jupí! Něco klukům předvedu!


BIM!
BAC!
BUM!
ŽUCH!


Řidič téhle obludy bude asi překvapen tím, jak jsem ji zřídil.


No, radši ji opravím tak, jak byla.
BIM!
BAM!

Jsem jak Super Čmuchal!

Můžu to propálit skrz cihlovou zeď!
VZUMMM!
PRASK!

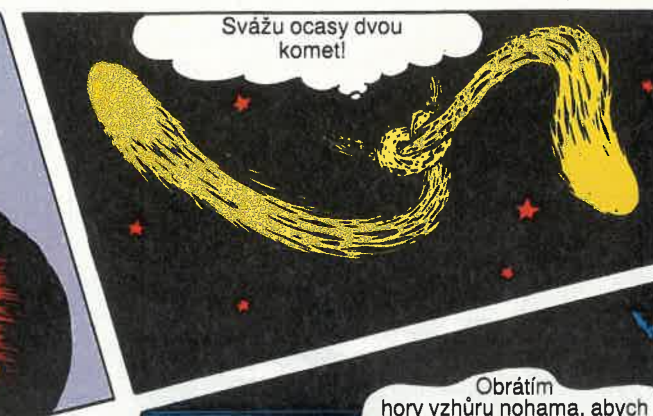
Můžu ohryzávat traverzu jako by to byla bublanina!
KOUS!

Můžu to kalit pod zemí jako tryskový krtek!

Odfouknout háj se stádem krav!

Můžu létat rychlostí světla!
VZUM!

Jenomže zatím nikdo ty moje kousky neviděl. Musím svoji sílu nejdřív předvést a až pak ji pořádně použít.

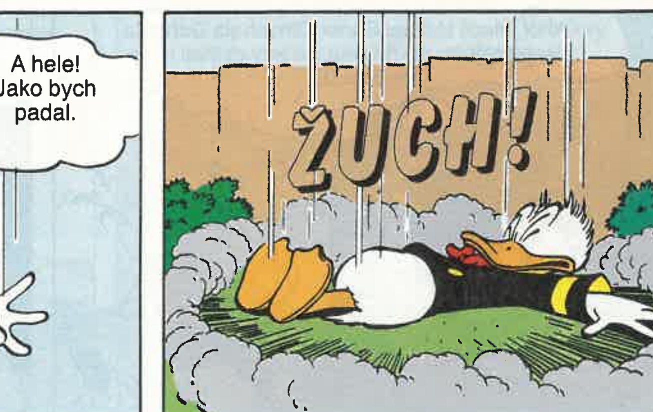
Vyletím výš než na Měsíc!

Svážu ocasy dvou komet!

Pozvednu potopené veleloďě ze dna oceánu!

Obrátím hory vzhůru nohama, abych odhalil jejich skryté bohatství!

A nedám přednost ničemu, co plavě, běží anebo létá!

Taková je moje supersíla. Teď doplachtím domů a předvedu klukům nepředstavitelné.

Najednou
A hele! Jako bych padal.

ŽUCH!


No, přistál jsem doma na dvorku, ale jsem slabý jako čajíček. Kde je moje síla?


Jak jsem k té síle vlastně přišel? V těch vločkách, co jsem měl k snídani, to asi nebylo.


Ta meducína! Ta hnusná tekutina v láhvi!


Hned to do sebe hodím a budu zase jak Super Čmuchal.


GLO! GLO!

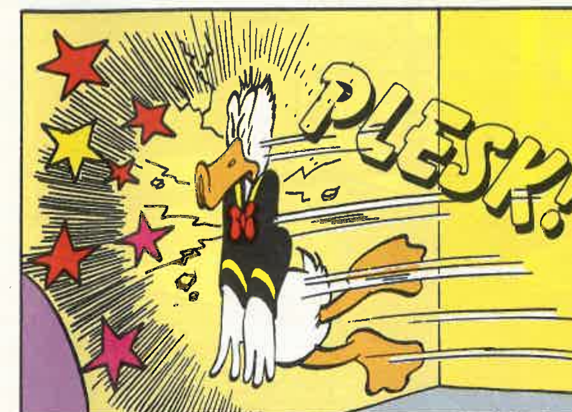

Víte, já myslím, že Donald skutečně věřil tomu, že ty věci o Super Čmuchalovi bereme vážně.
No jasně! Netušil, že dobře víme, že ty jeho kousky jsou nemožné.
Přece nejsme troubové.
KAČER DONALD


Ahoj, kluci! Uvidíte Super Čmuchala Donalda, nejsilnějšího smrtelníka, co kdy obýval tuhle hroudu!
?
?


Rychle mi řekněte ten největší Super Čmuchalův kousek a já ho překonám!
Jsi...
..snad
...nemoc-ný?


Tak honem! Vymyslete něco, co byste opravdu chtěli vidět!
No, prolétává zdmi, jako by byly z papíru.


Taková prkotina! Myslíš tohle?


PLESK!


Kde to jsem? A co je dnes za den?


Později
Po té ráně strejda trochu zblbnul. Od minulého úterý si nic nepamatuje.
Co si myslíte, že ho přivedlo na nápad, že je Super Čmuchal?


Určitě to nebyl ten anacid, co jsme mu před hodinou přinesli.
Ne.


Museli jsme to být my.
SUPER ČMUCHAL


Děti by neměly nechávat povalovat komiksy na místech, kde se k nim mohou dostat dospělí.
SUPER ČMUCHAL
Konec



MICKEY MOUSE

PROFESOR A KLOUZEK







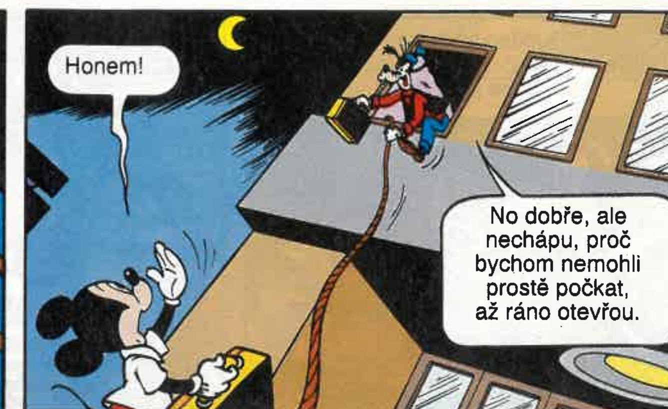



















Ale tady bez kolegy Klouzka bych nic nezvládl. Prostě umí dostat chlapa do baráku.


Hele, vy dva, můj šéf slyšel o vašich kouscích. Možná byste mu mohli pomoct.
To bychom rádi. Problém je, že tady budem sedět dvacet let.


Jeden nikdy neví. Třeba se ven dostanete o dost dřív. Třeba ještě dnes!


Že by někomu zkrátili kvůli dobrému chování dvacetiletý trest na jeden den? To by se musel chovat fakt dobře!


To by samozřejmě neudělali.
Tak v tom případě nechápu, proč se tváříš tak potěšeně. Budem tu tvrdnout dvacet let.


Mám radost, protože náš plán vychází. Pokud se nepletu, budem za chvíli stát tváří v tvář Smykovi Šmejdilovi, nejznámějšímu lupiči Fujtajblova.


O něco později
PIISK!
Ofsajd!
Pojďte! To byl signál. Za mnou!


Pojď, Goofy, vlastně – pojď, Profesore!
Ale to nebyl ofsajd! Rozhodčí jim nadržuje.


No tak, kluci, nechte toho! Vsadil jsem si deset dolarů na výsledek.
Hele, ten žebřík tam předtím určitě nebyl!


Aha! Vylezem trochu nahoru a budem se na hru dívat z ptačí perspektivy.
Ne! Koukej lízt až na konec!
CAKATAKA!


Uvidíme příští vhazování?
Ne! Neuvidíte vlastně vůbec nic. Budem vám muset zavázat oči. Šéf nechce, aby někdo věděl, kde je jeho skrýš.


Takže si to spolu zas rozdáme?
Podává se na téhle lince jídlo?


O něco později
Tak za mnou!
Šel bych, ale nevidím tě.


Tady jsou, Smyku, teda, pane Šmejdile! Klouzek a Profesor!
Dobrá práce, Pípo! Můžeš jim rozvázat oči.


Tak vy jste ti dva, co umí rozlousknout Postrach kasařů!
To jo! Já mu říkám Kasařův zákusek.


Počítám, že bych rozlousknul i Kasařovu noční můru.
Hej, ty!


Jestli chceš zjistit, kde jsme, tak ztrácíš čas. Podle ničeho to nepoznáš.
Ne, já jenom obdivoval vaše úžasné rybí úlovky.


No, jsou skvělé, co? Tuhle jsem chytil sám! Lov harpunou je můj koníček. Lov harpunou a loupení!


Ale já vás sem nepřived, abychom si pokecali o rybaření. Chci, abyste tady Chmatku naučili, jak rozlousknout Postracha.
No, to nepůjde.


Když to zvládne tenhle, tak proč ne můj člověk?
Opravdu ne! Jde o to, že Profesor má supersluch. Koukněte na jeho uši!


No, jsou fakt velké. A transplantovat asi nepůjdou. Nedá se nic dělat, jmenuji vás novými kasaři tlupy Smyka Šmejdila.


A co já, šéfe? A co já budu dělat? Nemůžu dělat nic jinýho, než kasaře, vždyť se jmenuju Chmatka!


Neboj, Chmatko! Mám pro tebe príma prácičku. Budeš mi dělat poskoka!


Ať se lesknou jako nové! A jestli je poškodíš, hned bude o Chmatku míň. Budou ti říkat Boule!
Jistě, rozkaz, pane Šmejdile!


Dobře, Pípo, zavaž jim oči! Musíme si dávat pozor. Odvez je na první fušku, pak poznáme, jestli se jim dá věřit.
Vy jste tady šéf, šéfe! Vlastně, vy jste pan Šmejdil, pane Šmejdile.


A tak
Jestli nám budou pořád zavazovat oči, nikdy nezjistíme, kde je skrýš Smyka Šmejdila.


Neboj! Policie odposlouchává všechny Postrachy kasařů, které by Šmejdil mohl chtít vyloupit. Pak nás vystopují do jeho skrýše.


Jenomže brzy
POSTRACH KASAŘŮ
A jsme tady!
Vždyť to je policejní komisařství!
POLDA


Já to věděl! Smyk je prostě génius! Nikoho by nenapadlo, že se odváží vloupat do sejfu na policejním komisařství.
POSTRACH KASAŘŮ


Má pravdu! Nikoho nenapadlo, že by byl takový blázen. Trezor nikdo nenapíchnul.


A nejen to. Jestli Smyk dostane do rukou komisařovy papíry, zjistí, že já a Goofy pracujeme pro policii. Goofy ten sejf nesmí otevřít! Doufejme, že zapomněl ten kód.


Ach ne, Goofy! Není divu, že ti to trvá tak dlouho. Tohle je vylepšený Postrach kasařů. Ani tvůj supersluch ho nerozlouskne.


Tak to jsem teda superkasař, protože já ho už otevřel!


Situace vyžaduje zoufalé prostředky!
ALARM
Škoda, nejsou tu šperky. I když – vyšperkovanýho fízla jsem nikdy neviděl.


CRRRRRRR!
Dělej, Goofy, padáme odsud!
Hezky zůstaň stát, nebo to naperu do tvýho kámoše!


CRRRRRRR!
Pípo, asi by ses měl rovnou vzdát! Odsud se nedostaneš.
Mickey, ty blázne! Vždyť jsi nás odhalil! Máš mi říkat Profesore!


CRRRRRR!
Ovšemže můžu utýct! Smyk nevěděl, jestli se vám dá věřit a tak připravil únikový plán.


CRRRRRR!
Tak teď hezky na střechu, vy dva!
To, že mám velké uši, ještě neznamená, že umím lítat!


Všechno klape, komisaři! Celé jsme to obklíčili. Nám neutečou.
Abychom se nedivili!
POLICIE


Později
Takže vy dva přivandrovalci pracujete pro policejního komisaře! Jenomže my tady fízly nemáme rádi.


Mám je odbouchnout, pane Šmejdile?
NE!


Dopřeju si to potěšení sám!

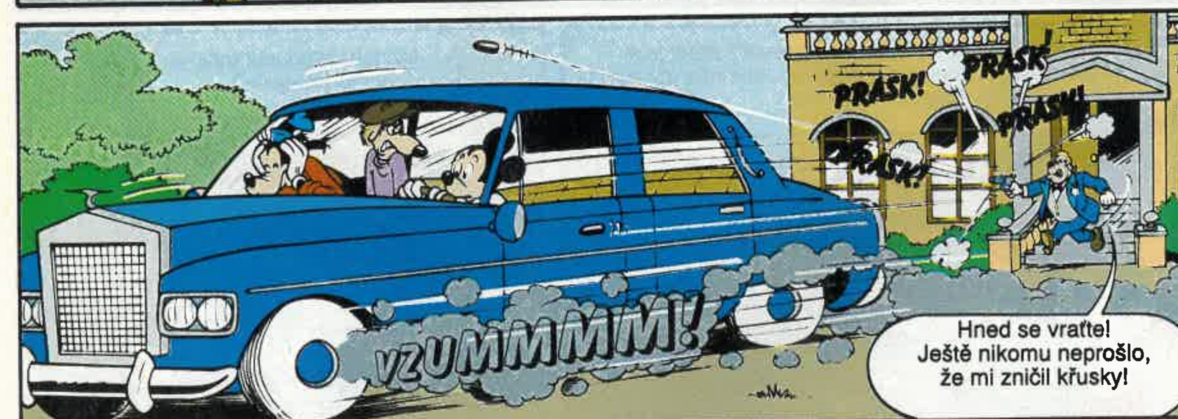

Hej, Chmatko! Dovolil jsem ti snad, abys přestal leštit moje křusky? Ještě se v nich neodráží moje tvář!
Ne, pane! Jistě, pane! Promiňte, pane!


Máte nějaké poslední přání?
Máme – nestřílejte nás!


Žádost se zamítá. Dobrou... Aaúúú!
CHROUST!


JAUUU!
BIMS!
Hej, Chmatko! Kdo ti řek, že boty se čistí zubama? Jau!


Asi bychom měli jít.
Moje křusky!


PRÁSK!
PRÁSK!
PRÁSK!
PRÁSK!
VZUMMMMM!
Hned se vraťte! Ještě nikomu neprošlo, že mi zničil křusky!


Odvez nás k nejbližšímu telefonu! Dám policii adresu tohohle místa. Já mu dám čističe bot!


Hele, Mickey, asi si šlápl na brzdu místo na plyn. Musíme přece spěchat, aby nám neutekl!
Zapomněl jsem na helikoptéru. Utekl by stejně, pokud ho my sami nezastavíme.
SKŘÍÍÍP!


Přesně jak jsem čekal.
Už to nestihneme.
ČAKATAKA!


No my to opravdu nestihneme!
Naštěstí Smyk Šmejdil rád loví harpunou.
ČAKA-TAKA!


Dostal ji!
SEK!


Až se provaz napne...
ŠKUB!


...budem mít Smyka Šmejdila v dárkovém balení!
Uvidíme, jak se bude tvářit na policii!
RRRACH!


O pár dní později
Díky vám jsou Smyk Šmejdil a jeho tlupa za mřížemi.
No a my jsme snad taky zavřený. Snad kdybych za to pořádně...


...škubnul!
BIM!
Ach jo, Goofy! Na trezory jseš expert, ale dveře prostě nezvládáš!
Konec

VTIPY TIPY TRIKY



Věštkyně k panu Novákovi:
„Vidím... vidím vaši nastávající."
„To je báječné! Kdo to bude? Jak se bude jmenovat?"
„Nováková!"



Lepkavý šampon

Šampony se většinou prodávají v neprůhledných lahvích. Proto si nikdo nepovšimne, když vyměníš její obsah. Například do ní nalej trošku medu. Pak stačí jen počkat, až si někdo bude chtít umýt vlasy...



Zvídavý turista se ptá místního občana: „Pročpak zvoní ty zvony?" Dědula se zamyslí a povídá: „Protože za ně někdo dole tahá!"
D. Kožušníková
Havířov

„Každý den musíte jít na hodinovou procházku. Potřebujete hodně pohybu," říká lékař pacientovi.
„Ale před prací, protože po práci bývám moc unavený."
„A co děláte?"
„Listonoše."

Matematický výstup

RYCHLÉ SČÍTÁNÍ

Sečti lichá čísla od l do 21, tedy: 1+3+5+7+9+11+13+15+17+19+21. Vyjde 121. Chvíli to trvalo, že? A teď to uděláme jinak:

1. Sečti první a poslední číslo: 1+21=22
2. Vyděl výsledek 2: 22:2=11
3. Získané číslo umocni na druhou: 11x11=121



To je přesně tvůj součet. Ověř si, že to funguje vždycky - začni výpočtem součtu lichých čísel od 1 do 13, a potom například od 1 do 77.

Malý vtipálek

Přesné foukání

Polož vedle sebe na stůl tři papírové kuličky a zeptej se: „Dokáže někdo sfouknout prostřední tak, aby ostatní nespadly ze stolu?"

Tví známí se o to pokoušejí, ale samozřejmě neúspěšně. Teď je řada na tobě. Vytáhneš brčko a kuličku přesně sfoukneš.



V prodejně se zvířaty
„Má ten pes rád děti?"
„Má, ale raději mu dávejte krmení pro psy."

Při mariáši
„Proč mi koukáte do karet?"
„Protože své už jsem viděl!"

MOJE NERVY!

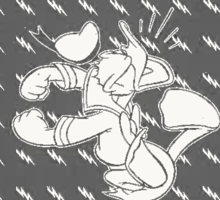
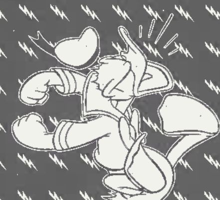
Karetní hra pro 2 osoby. Karty se odlišují obrázkem, barvou pozadí a barvou rámečku. Důležité jsou barvy pozadí a rámečku, na obrázku nezáleží.

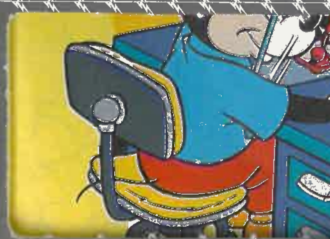
PŘÍPRAVA HRY: Hráči si rozdají po 20ti kartách. Nesmí se na ně podívat. Každý hráč před sebe položí tři hromádky po třech kartách a na ně dá po jedné kartě obrázkem nahoru (viz obr. 1). Pokud budou mezi obrácenými kartami dvě stejné, může je hráč položit na sebe a z uvolněné hromádky otočí další kartu (viz obr. 2). Zbylé karty drží hráči v ruce rubem nahoru.

OBRÁZEK 1 … ZEK 2

POSTUP HRY: Z karet, … é hráči drží v ruce, střídavě vykládají na stůl p… né kartě. Potom na ni přikládají obrácené karty z… ch hromádek. Mohou přikládat i karty na soupeř… vyloženou kartu. Smí přiložit pouze kartu se stej… barvou rámečku, jako je barva pozadí té předcháze… Např. na kartu Daisy či Donalda (bílé pozadí) se m… položit jediné karta Strbilka nebo Gusty (bílý r… ček). Po přiložení karty může hráč obrátit další kar… hromádky.


ŠIKULOVY EXPERIMENTY

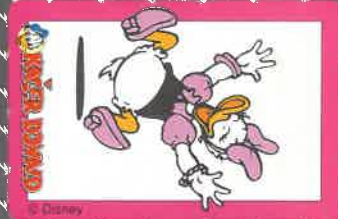
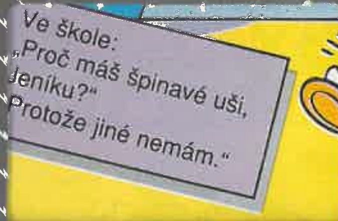












…than K. Vary

CÍL HRY

Úlohou každého hráče je, co nejdříve přeložit všechny karty ze svých hromádek na karty vyložené na stole (své nebo soupeřovy). Pokud se to některému hráči podaří, hra se přeruší. Tento hráč si pak vezme z karet vyložených na stole menší hromádku a přiloží si ji ke kartám v ruce. Na druhého hráče zbyde větší hromádka. Hráči zamíchají své karty a opět je pokládají před sebe jako na začátku hry. (Má-li jeden z hráčů méně než 12 karet, skládá 3 hromádky z méně než 4 karet). Postupuje se jako na začátku. **Kdo se první zbaví karet na hromádce i v ruce, vyhrává.**

POZOR!

Jakmile se na sousedních hromádkách karet objeví dvě stejné, hráči musí zavolat: **MOJE NERVY!**

Kdo zapomene, nebo zvolá pozdě, musí sebrat ze stolu obě hromádky a přidá si je ke kartám v ruce.

Hráči potom, stejně jako na začátku, vykládají po jedné kartě.

Hra bude napínavější, když použijete dvě sady her. Každý hráč potom před sebe vyloží šest hromádek s třemi kartami rubem vzhůru a jednou obrázkem navrch.

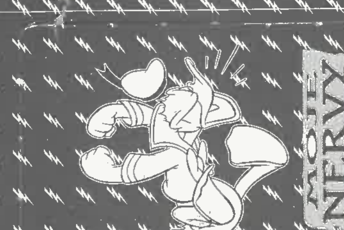


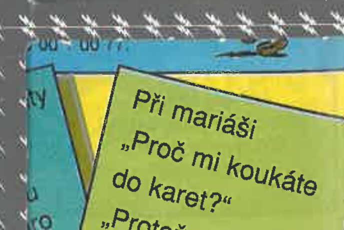










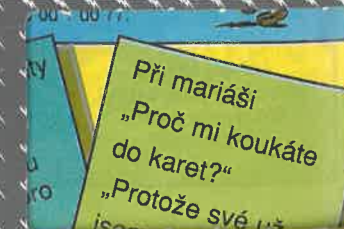












ŠIKULOVY EXPERIMENTY

Dvojitá tužka

Naplň sklenici vodou a postav za ni tužku (kdyby nechtěla stát, upevni ji kouskem plastelíny).
A teď se podívej přes sklenici. Vidíš dvě tužky?
Zavři jedno oko. Jedna z tužek zmizí.
Otevři oko.
Zase vidíš dvě tužky.





Udělej si sám!

Staň se umělcem

Jednoduchý způsob obkreslování obrázků. Potřebuješ lampu a tabulku průhledné plastické hmoty nebo skla (pozor na rozbití!) Polož obrázek na stůl. Tabulku a lampu postav stejně, jako to udělal Mickey. Když zvolíš správný úhel, objeví se na skle odraz obrázku. Nyní pohlížením přes tabulku můžeš obkreslit obrázek na list papíru.

Supernápad: místo obrázku můžeš položit na stůl libovolný předmět, který chceš nakreslit.





NO TOHLE!

Panna nebo orel?

Panna: já vyhrávám, orel: ty prohráváš!



Panna: zůstanu v posteli, orel: nevylezu z postele.



Ve škole:
„Proč máš špinavé uši, Jeníku?"
„Protože jiné nemám."

Dva blázni sedí nad kanálem a hrají šachy. Za chvíli se jeden z nich rozčílí a křičí: „To je hrůza, pořád nám někdo krade figurky!"
D. Bugyíková Praha

„Bankovní lupič unikl, pane inspektore!" „Vždyť jsem vám nakázal hlídat všechny východy. Jak se dostal ven?" „Vchodem."
P. Rathan K. Vary



KLUB DETEKTIVŮ

DETEKTIVOVÉ V AKCI!



NÁVŠTĚVA V PODMOŘSKÉM SVĚTĚ

EV-MM 2893/4

1. Do podmořského světa Ariely vnikly dvě bytosti, které určitě nemohou žít pod vodou. Najdi je.

2. Pozor! Přes skály střežící bezpečí podmořského světa pronikl strašlivý žralok. Kde je?

3. Na obrázku je několik zdrojů světla. Který z nich by určitě nedokázal svítit pod vodou?

4. Jeden předmět se záhy vznese do vzduchu a zmizí. Co je to?

5. Zlá Uršula ztratila svůj náhrdelník z ulit. Kde nyní je?

6. Z paluby lodi knížete Erika spláchla vlna několik předmětů. Najdeš je?

7. Bouře rozbila pomník knížete Erika. Jednu jeho polovinu najdeš NAD a druhou POD hladinou vody. Kde?

8. Po hladině pluje předmět, který by se ve skutečnosti ihned potopil. Najdi ho.

9. Čtyři rybky zpívají o jistém obyvateli oceánů, který je příliš velký na to, aby se vešel na obrázek. Slož písmena do správného pořadí a zjistíš, o koho jde.

10. Perlorodky většinou skrývají své poklady. Na obrázku však najdeš až deset těchto tvorů ukazujících své perly Ariele.

11. Jeden tvor se záhy podiví, protože jeho svět se náhle zmenší. Kdo je to a proč k tomu dojde?

12. Na obrázku je dvakrát jistý mnohonohý obyvatel moře. Najdi ho.

Řešení: 1. Pes a námořník. 3. Pochodeň. 4. Balón. 6. Dýmka, vidlička, pohár, dělo, bedna mincí. 8. Kotva. 9. Velryba. 11. Pták hledící opačným koncem dalekohledu. 12. Krab.



KOMIKSOVÁ HÁDANKA

Mýcení Sokolího lesa



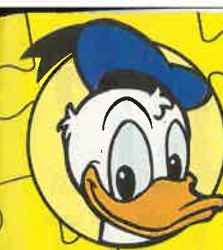








Řešení: Stáří stromu se pozná podle letokruhů. Jeden letokruh = jeden rok. Stromy jsou tedy starší než deset roků.



HLAVOLAMY RÉBUSY

UMÍŠ DĚLIT?

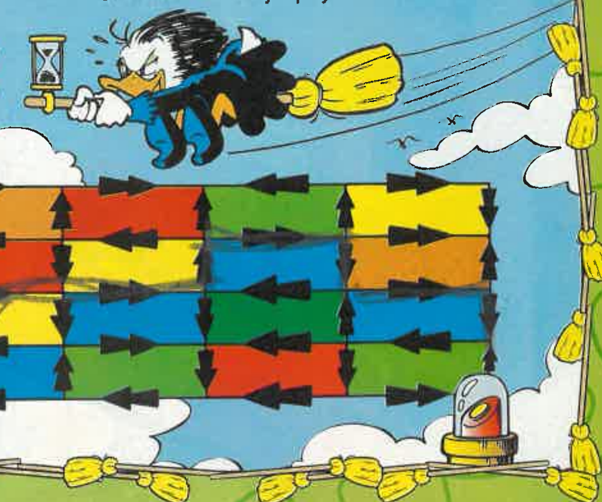
Podaří se ti pomocí dvou čar rozdělit kruh na tři části tak, aby součet čísel v každé z nich dával 16?





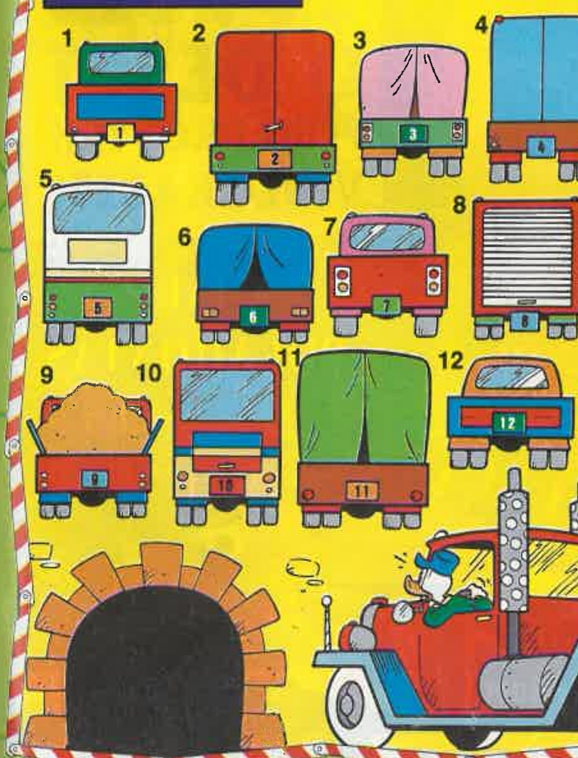
LET NA KOŠTĚTI

Dostane se Magika von Čáry k slavnému pětníku strýčka Skrblíka? Sleduj šipky?



TEMNÝ TUNEL

Poznáš, která auta projedou tunelem?



MAGICKÉ POČTY

Na obrázku vidíš tajemnou rovnici. Když za písmena dosadíš správná čísla, bude ti vycházet správný výsledek vodorovně i svisle.

AA + BBB = BCC
\+ − +
DDE − EB = CIC
DEF + AGJ = FBF

Tři z vás, kteří správně odpoví na korespondenčním lístku, mají šanci vyhrát napínavou knížku z EGMONTU.

Naše adresa:
EGMONT ČR
KD 17/96
Hellichova 5
118 00 Praha 1



Řešení:
Tunelem projedou auta č. 1-3-6-7-9-12.

© Disney

SOUTĚŽ O DESET POHÁDKOVÝCH VIDEOKAZET!

NAMALUJTE POCAHONTAS A DO 12.10. JI ZAŠLETE NA ADRESU REDAKCE

Walt Disney CLASSICS POCAHONTAS

V PRODEJI OD 17.9.

DISNEYHO BÁJEČNÝ SVĚT POPRVÉ NA VIDEOKAZETÁCH!

HOLLYWOOD

Disney VIDEO





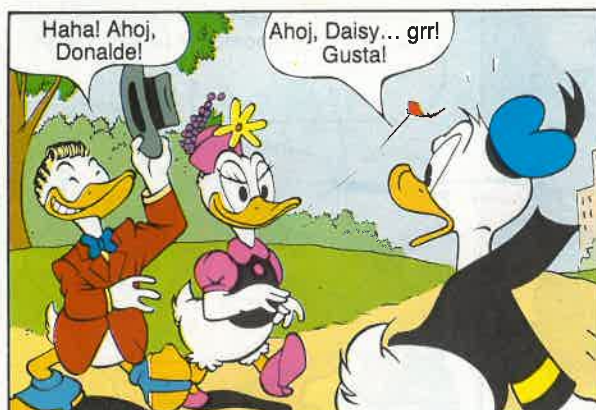









Kačer Donald
HONIČKA ZA KLOBOUKEM
Aj! To je vichr!
Hele! To je Donald!


Haha! Ahoj, Donalde!
Ahoj, Daisy... grr! Gusta!


To je počasí! Jejda!
Můj klobouk!


Počkej, hned ho chytím!
Ale... ehm...


Chytnu ten klobouk, udělám dobrý dojem na Daisy a Gusta bude ponížen!


Musím ho chytit.
HUP!


Nesahejte na to!
Koukej, bezva by se do něj čutalo!


BÚÚÚ!
Nech ty kluky na pokoji, křupane!


No nazdar! Čutá dobře.
Ať slouží!


Ach ne! Vítr ho nese pryč...


...přímo na Emila Erazma!


UF!
HA!


Dostanete pokutu za poškozování veřejného vlastnictví a za koupání se na místě, kde je to zakázáno!
Ach ne!
SEK! SEK! SEK!


Uf! Co asi řeknu Daisy? Můžu udělat jen jednu věc.


Tak tohle byl klobouk, říkáte?
Jo a vypadal skoro přesně takhle!



















KAČER DONALD

PODVEDENÝ PODVODNÍK








PRASK!
CRRRRR!
Ach ne! Jediný důvod, proč bych si nechal dvakrát natřít dům, by bylo zbavit se toho odporně vlezlého cesťáka!
RRR...
To mu zacpe mordu!
GÓÓÓL!
Ach ne! Já to propás!


Co se stalo? Kdo ho dal?
Houserov! Je vyrovnáno.
No aspoň jsem se zbavil toho…
Ach ne!
TUK TUK TUK!


Další výhoda dvojitého nátěru je, že omezuje vnější hluk. Při sledování televize vás už nic nebude rušit!
Teď už snad budu moct sledovat fotbal v klidu. Kačerov vždycky hraje líp, když se na něj koukám.
Nezbláznil ses, strejdo? Jak by mohlo zápas ovlivnit, jestli se na něj díváš nebo ne?


Ale za okamžik
Brr! Odněkud tu strašně táhne, ale odkud?
Abych byl upřímný, tak táhne ze schránky. Chtěl jsem vám jenom připomenout, že dvojitý nátěr sníží průvan v domě o devadesát procent!
Ach ne!


Kam jdeš, strejdo Donalde? Kačerov kope penaltu a zápas už skoro končí.
Život toho cesťáka taky.
Všimnul jste si, že máte škvíru mezi dveřmi a podlahou?
Vy máte asi škvíru mezi očima!


Anebo jste prostě hluchý. Radši budu řvát. Nechci dvojitý nátěr!
GÓÓÓL!
Ach ne!


Co se stalo?
Prohráli jsme. Kačerov nedal penaltu a Houserov v poslední minutě skóroval.
A byla to tvoje chyba - nedíval ses! Kačerov vždycky hraje líp, když se díváš.


Blázínku! Jak bych moh ovlivnit zápas díváním se na televizi?
TUK TUK TUK!
Co to…
TUK TUK!
Když nezatáhnete dobře závěsy…











Prodáváme také speciálně vytvrzená skla, která letící dálkový ovladač nerozbije.

Nekoupím od vás dvojitý nátěr, ani kdybyste mi dal dárek zdarma v ceně milión dolarů!











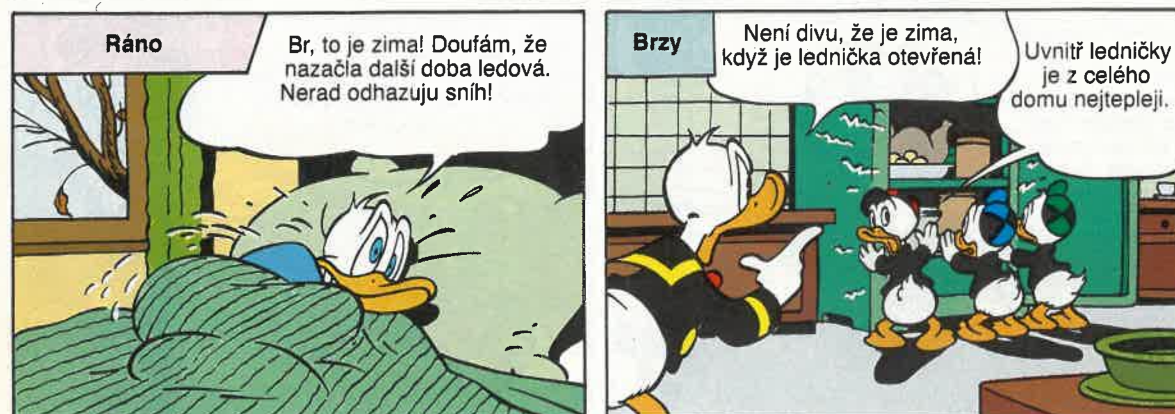









O něco později
Přesně ten typ počasí, kdy se nehodí, aby lednička byla zapojena obráceně a zchlazovala místnost.
O něco později
Přesně ten typ počasí, kdy průvan, co jde skrz okno, začne vadit. Přesně ten typ počasí, kdy člověk zatouží po dvojitém nátěru.


Ráno
Br, to je zima! Doufám, že nazačla další doba ledová. Nerad odhazuju sníh!
Brzy
Není divu, že je zima, když je lednička otevřená!
Uvnitř ledničky je z celého domu nejtepleji.


Musel se rozbít kotel. Půjdu se na něj kouknout.
Doufám, že to je začátek nové doby ledové. Budem stavět sněhuláky celý rok!
Přesně jak jsem čekal. Radši ho nebudu opravovat sám. Když jsem to zkoušel posledně, dům poskočil o šest ulic dál. Zavolám opraváře, nemůže to být vážné, včera ještě šel.


Ale zanedlouho
No nazdar! Tohle vypadá na vážnou závadu, šéfíku. Bude to trvat tři měsíce, než to spravím.
Cože?
Ale jak se během těch tří měsíců zahřejem?
Už vám někdy někdo řekl o dvojitém nátěru?


RATATATA!
Na dvojitý nátěr se vám vykašlu!
Pardon, šéfe, neslyším vás! Venku je strašný rámus.
Promiňte, vůbec vám neslyším, venku je strašný kravál! Půjdu se podívat, co se tam děje.
Měl byste se jít podívat, co se tam děje!
RATATATA!


RATATATA!
Přichází to odněkud z ulice.
Jako by to přicházelo odněkud z ulice.
Ach ne!
RATATATA!


Vypněte tu sbíječku!
Promiň, kámo, když běží ta sbíječka, tak tě neslyším. Budu ji muset vypnout.
RATATATA!
Co jste chtěl, šéfíku?
Chci, abyste vypnuli tu sbíječku a přestali rozkopávat můj chodník.


To nemůžem, šéfíku, máme tady práci.
A jak dlouho to bude trvat? V tom kravālu neslyším ani svoji myšlenku.
Hotový budem asi tak za tři měsíce. Ale jestli vám vadí ten hluk, zkuste dvojitý nátěr!
Nikdy! Nikdy! Nikdy!


Ale o několik dní později
Pořád nevím, jestli se klepu zimou nebo kvůli těm otřesům od sbíječky.
Strejdo, objednej ten dvojitý nátěr, prosím! Už pár nocí jsme se vůbec nevyspali.
RATATAT!

No dobrá! Zavolám Slávovi Sukovi a dám si s ním schůzku. Snad ještě mám tu vizitku. Ale je to ponižující - kupovat dvojitý nátěr nedobrovolně!
RATATAT!


A tak odpoledne
Jsem tu o trochu dřív. Ale čím dřív získám dvojitý nátěr, tím lépe.
KAVÁRNA U KÁVY


Co to....?!


Díky, chlapi! Dobrá práce! Ten pitomej kačer si to sem přihasí za dvacet minut.


Tak on si myslí, že může převézt pitomého kačera... tedy Kačera Donalda! No, za chvíli přijde na jiné myšlenky.


Za dvacet minut
Pane Suku! Ještěže jsem vás zastihl. Potřebuji ten dvojitý nátěr!
Já vím! Tedy, jsem rád, že jste konečně přišel k rozumu.
SLÁVA SUK


Stačí podepsat tuhle smlouvu.
Počkat. Tohle je obyčejná smlouva. Já chci nátěr okamžitě, takže chci nabídku pro případ neštěstí!


Myslíte se zárukou, že stihneme dům natřít do dvanácti hodin, jinak nám nemusíte nic zaplatit? To pro nás není problém. Hehe!
To je prima.


Nezapomeňte si svou kopii smlouvy!
Nebojte!


Vřelé díky!
Haha! Na díky zapomeneš, až si přečteš ta malá písmenka! Nabídka pro případ neštěstí stojí desetkrát tolik!


Brzy ráno
Jste Kačer Donald?
Docela určitě ano. A čím dřív ten dům dvojitě natřete, tím lépe.
K2
DVOJITÉ NÁTĚRY


Víte, že tato nabídka stojí desetkrát více, než je obvyklá cena?
Nejsem hlupák! Já si ta písmenka přečetl.
K2


Tak jo. Je to tenhle dům!

Po deseti hodinách

A jsme hotovi! Teď už vás ty ohavné mrazy nebudou v nejmenším obtěžovat.

Nebyl bych si tak jistý!

To ne!

Co se děje?

SKŘÍP!

Dvojitě jste natřeli špatný dům! Tenhle patří té staré paní! Z ní žádné prachy nevymáčknem!

Za tohle budete muset zaplatit, víte? Je to ve smlouvě!

To si nemyslím! Smlouva mluví o placení za dvojitý nátěr mého domu. A tohle můj dům není! A já to ani nikdy netvrdil!

Člověka potěší taková spontánní dobročinnost, že?

Bohužel ale nevytopí strejdův dům. Budeme muset sehnat někoho na opravu kotle.

Donalde! Vypadá to nádherně! Přesně, jak jste sliboval. Teď už se zimy nebojím. Jak se vám mohu odvděčit?!

Neděkujte mně, ale jemu!

Mladý muži, potěšil jste starou ženu! Už jsem nevěřila, že by mohlo existovat tolik laskavosti!

Mám to seškrábat dolů, šéfe?

Ne! Nech to! Ten, komu se podaří podvést cesťáka, si takovou odměnu zaslouží!

Konec

K smíchu!

STOPAŘ - VETERÁN

Walt Disney

MICKEY MOUSE

















KONEC

Belville

Kolik je na obrázku květin?

Správnou odpověď napiš na KORESPONDENČNÍ LÍSTEK a pošli do redakce. Máš šanci vyhrát stavebnici z této řady.

SOUTĚŽ





Naše adresa:
EGMONT ČR
LEGO
Hellichova 5
118 00 Praha 1

LEGO SYSTEM

KŘÍŽOVKA



DOPLŇOVAČKA

„Já bych chtěl dvě krabičky pilulek, co si tu kupuje maminka."
„Proboha, kluku, snad je neužíváš!?" hrozí se lékárník.
„To ne, ale... (zbytek vylušti)

1. Část nohy
2. Poštovné
3. Barel
4. Jméno spisovatelky Němcové
5. Zemina
6. Vařené maso
7. Den pracovního klidu
8. Jehličnan
9. Plátky chleba
10. Jehličnan (sosna)
11. Dobrý přítel
12. Kraj kolem Labe
13. Lože
14. Volený zástupce obce
15. Období 100 let
16. Nemoc
17. Poschodí
18. Otec a matka
19. Umělý účes z cizích vlasů
20. Mládě slona
21. Import
22. Dítě bez rodičů
23. Otčina
24. Setina koruny
25. Americký pasák dobytka
26. Krev st... mů
27. Země ...vorového listu
28. Nižší důstojnická hodnost
29. Do...ek pro rekreaci
30. Ú...ha herce
31. V...prava pouští na ...bloudech
32. ...lod palmy
33. Velká myš

Tentokrát soutěžíme o skládačku k novému filmu „GOOFY NA VÝLETĚ"!



Tři z vás budou mít štěstí!
V kinech od 29.8.!